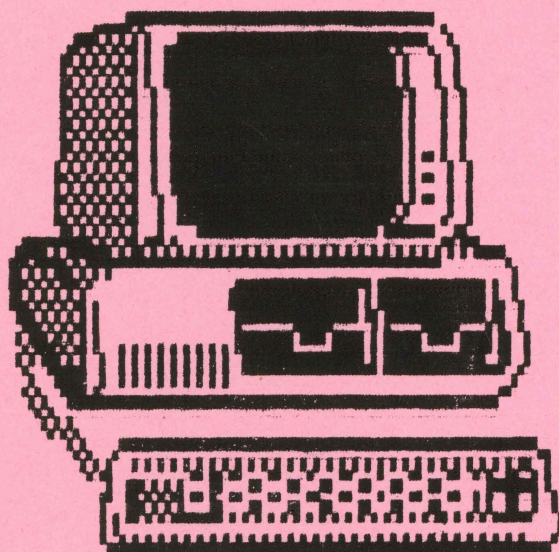
64 Akademin
PUBLIC NEWS

Nummer 2 1990



INNEHÅLL:
Assemblerskolan
Videotexspalten
Databaser
Recensioner
Annonser
Programmering
mm, mm.

omslag av Anders Johansson

ASSEMBLERSKOLAN!
av Peter Kullgard.

I den här delen av assemblerskolan skall vi ta upp lite av varje, som hur man skriver ut text på skärmen.
Tyvärr blev det ingen assemblerskola förra gången för att jag hann inte skriva någon.

ATT ÖVERSÄTTA FRÅN DECIMALT TILL HEXADECIMALT:
Har du nu inte skaffat dig en maskinmonitor borde du göra det omedelbart,annars kan du inte följa med i assemblerskolan. Eventuellt kan du beställa en från klubbens PD-bibliotek dvs om Uffe har lyckats att hitta en lämplig.
Well,nu när du sitter framför den här tidningen och läser något som verkar så onödigt som att kunna översätta ett tal från hex till decimalt har du helt fel.
Detta är väldigt viktigt att kunna när man skall skriva ut text på särmen.
På min monitor (FC II) är jätteenkelt,det är bara att skriva # och sedan talet jag vill ha översatt från dec till hex,så här;

.#65

När man sedan trycker på return kommer det att översättas till hexadecimalt.

.#65 = $0041

Vill man sedan översätta från hexadecimalt till decimalt så skriver man bara:

.$0041 = #65

När man översätter från hex till dec så måste man ange det hexadecimala talet med fyra siffror.

UTSKRIVNING AV TECKEN:
Nu skall jag be dig att slå upp sidan 136 i handboken, Där står det nämligen alla olika ASC II och CHR$ koder.
Varje tecken har en kod och den står här.
När man skall skriva ut tecken i assembler så anropar man en rutin med kommandot JSR $ffd2 och resultatet blir det samma som om man skulle använda print.
Vad betyder då kommandot JSR ? Jo,det betyder Jump SubRutin och fungerar så att programmet hoppar till den adress som står angivet efter dollartecknet men den kommer ihåg var ifrån den hoppade så när sedan programmet kommer fram till kommandot RTS(ReTurn from Subrutine) återvänder den till adressen efter JSR-raden.
Med andra ord - i ditt program som du använder ett JSR kommando kommer programmet att hoppa till adressen efter dollartecknet men kommer sedan att återvända så fort den träffar på RTS.

Men för att skriva ut ett tecken måste du också ange viket tecken du vill skriva ut och det gör du genom att ladda koden för tcknet i ackumulatorn med kommandot LDA som vi tidigare använt.
Men nu är det så att alla koder som står på sidan 136 är decimala och måste översättas till hexadecimala för att kunna stoppas in i ackumulatorn.
Nu har du just lärt dig det så det blir ju en enkel match.

Programmet som skriver ut ett A kommer att se ut på följande sätt;

Vänd!

(forts.)

```
.A1000 LDA#$41
.A1002 JSR$FFD2
.A1005 RTS
```

Starta programmet med sys4096

Det var nog allt för den här gången men har du några frågor till mig eller vill du säga hur dålig jag är på att skriva artiklar så uttryck gärna dina åsikter till mig genom brev till redaktionen.

Privatpersoner som är medlemmar annonserar gratis i mån av utrymme. Privatpersoner som ej är medlemmar, betalar 30 (svenska) kr/annons för att annonsera. För företag som vill annonsera: ring vår annonskontakt! Annonser (företag): Ulf Eriksson 08-96 40 72
Annonser (privatpersoner):skriv till 64Akademin, Kruthornsv. 13, S-191 53 Sollentuna, Sverige

Modem säljes
Taihaho modem, 300/600/75/1200-bauds modem till 64:an säljes för 400 kr eller ring och bjud! Modemet klarar både Bell och CCITT.
Ring Danne 08-87 70 80

Org. spel på kass. säljes till C64.
Code Name mat II, 10 kr
Spelunker 10 kr
Hover Bouver, 10 kr
The Magnificent seven (8 spel: Head over Heels, Stallone Cobra, Short Circuit, Frankie, Arkanoid, Wizball, The Great Escape, Yie Ar Kung-Fu) 90 kr
Giants (5 spel: Rolling Thunder, Gauntlet II, 720 deg. Out Run, California Games) 80 kr
'43 -One year after (action ver) 20kr
Night Racer, 20 kr

Alla priser exkl. frakt
Ring: 0586-25534 Jörgen

Parallellkablar säljes.
Laddar 202 blocks på 6.5 sekunder! Kopierar en disksida på 15 s.! Lopierar ALLA original! Levereras komplett med utilitydisk & monteringsanvisning. Ansluts till userporten i 64:an och under chip 6522 i 1541:an. ör att bli ägare till en av dessa makalösa parallellkablar, ska du sätta in endast 100 kr på pg 473 08 75-4 (Joel Brynielsson). Glöm inte att skriva vem kabeln ska skickas till. Om du fortfarande tvekar-ring mig-Joel på telefon 08-37 41 25 för mera info!

Disketter säljes!
5 1/4"-disketter med klubbens logo på fodralet! Märkesdisketter av högsta kvalitet! Pris: 4 svenska kronor styck inklusive ALLT! (Frakt tillkommer vid postförskott.)
Ring Uffe: Tel. 08-96 40 72

Säljes
Högtalartelefon, 10-minnes, volymkontroll 300 kr
Orgel Casio FK1 sampling, 8 instrument, Ring för mer info!
0758-14553

Programmering (C64)
Här kommer lite pokes och annat nyttigt som du kan använda när du programmerar. Alla är inte testade, så en del kanske inte fungerar.
/Uffe

POKE 792,226:POKE 793,252 = RESET NÄR MAN TRYCKER PÅ RESTORE-KNAPPEN.
POKE 808,255 = UPPHÄVER RUN/STOP-RESTORE, ETT PROGRAM KAN ALLTSÅ INTE STOPPAS MED RUN/STOP-RESTORE.
POKE 808,237 ÅTERSTÄLLER FÖREGÅENDE
POKE 816,226:POKE 817,252 = KALLSTART VID LOAD-FÖRSÖK. POKE 818,237 ÅTERSTÄLLER.
POKE 818,226:POKE 819,252 = RESETTAR DATORN VID LIST ELLER SAVE-KOMMANDO. POKE 819,245 ÅTERSTÄLLER.
POKE 54296,15 GER ETT KLICKLJUD VID TANGENTTRYCK.
PRINT PEEK(56320) KOLLAR JOYSTICK PORT 1. 1=UPP, 2=NER, 4=HÖGER, 8=VÄNSTER, 16=FIRE
PRINT PEEK(56321) SAMMA, FAST FÖR PORT 2.
SYS 62255 = STÄNGER ALLA ÖPPNA FILER.

Stadgar för 64Akademin, ideell förening

§ 1 **Klubbens syfte**

Klubbens sytfte är att sprida information om hemdatorerna Commodore 64, -128 och -Amiga, samt allt som rör dessa datorer. Klubben skall dock främst vara inriktad på datorerna Commodore 64 och -128.
Detta skall främst ske genom medlemstidningen "Public News".

§ 2 **Styrelsen**

Klubbens styrande organ är styrelsen. Styrelsen består av ORDFÖRANDE, VICE ORDFÖRANDE, KASSÖR och SEKRETERARE. Alla i styrelsen arbetar ideellt med sina ordinarie arbetsuppgifter och alla har eget ansvar för att informations- och kontaktfrågorna inom det egna området fungerar.
Nya ledamöter väljs endast vid ledamots avgång, och ledamöterna sitter så länge de själva önskar eller tills de avsätts på årsmöte och med mer än femtio procents majoritet. Vid en ledamots avgång, utses ny ledare genom val på årsmöte eller om sådant inte hålls, på stämma.

§ 3 **Ordföranden**

Ordförandens främsta uppgift är att samordna föreningens verksamhet. Till ordförandens uppgifter hör också att ha hand om föreningens utåtriktade kontakter och marknadsföring.
Klubbens ordförande är Ulf Eriksson (född 73 02 28-0479), som också är kassör.

§ 4 **Vice ordföranden**

Vice ordförandens främsta uppgift är att ersätta ordföranden vid sjukdom. Om ordföranden avgår, till exempel till följd av flyttning till annan ort, blir vice ordföranden automatiskt efterträdare om inte annat beslutats på tidigare stämma eller årsmöte. Klubbens vice ordförande är Jonas Björk (född 76 02 12-6935), som också är sekreterare och har hand om PD-biblioteket.

§ 5 **Kassören**

Kassörens uppgift är att förvalta föreningens ekonomiska tillgångar. Kassören är också ensam tecknare av föreningens postgirokonto. Kontots namn skall vara 64Akademin.

§ 6 **Sekreteraren**

Sekreteraren ser till att protokoll skrivs och blir justerade. Sekreteraren har också hand om föreningens arkivering av medlemshandlingar, protokoll o dyl.

§ 7 **Medlemstidningen**

Medlemstidningen, "Public News", skall utkomma åtta gåger per år, men styrelsen kan ändra antalet utgivningar om så är nödvändigt. Tidningen bör ta upp ämnen som de stora svenska datortidningarna inte tar upp eller ägnar lite uppmärksamhet åt.

§ 8 **PD-biblioteket**

Klubben skall även ha ett programbibliotek med s k Public-Domain-program, från vilket medlemmarna skall kunna köpa programdisketter/-kasetter till ett lågt pris. PD (eng. Public Domain), innebär att programmen är gjorda utan kommersiellt intresse, vilket innebär att föreningen inte tjänar pengar på försäljningen, utan återinvesterar i nya PD-program. I programbiblioteket får alla sorters PD-program förekomma. Därför kan det även finnas program av s k Shareware-typ, vilket innebär att användaren förbinder sig att betala en oftast mindre summa till upphovsmannen, men meningen med PD kvarstår dock, nämligen att klubben inte tjänar pengar på versamheten.

9 Stämma och årsmöte 2 (2)
Stämma hålls efter samråd med styrelseledamöterna, och alla medlemmar är välkomna att delta på stämman. Stämman beslutar om årsmöte skall hållas. På årsmötet får alla medlemmar som så önskar, delta.
Medlemmarna underrättas om stämma senast i närmaste medlemstidning före stämman, och om årsmöte senast sex veckor före detta.

§10 Medlemsskap i 64Akademin är öppet för envar som erlägger den vid årsmötet fastställda avgiften. Medlem som inte erlagt medlemsavgift senast angiven förfallodag, anses ha utträtt ur föreningen.
Medlem som motarbetar föreningens verksamhet, anseende, konkurrerar med föreningen eller på annat sätt skadar föreningslivet, kan av stryrelsen med omedelbar verkan uteslutas.

Medlemsökning



*) Två veckor kvar av månaden när detta skrivs. Ulf E -90

Postadress: Kruthornsv. 13,S-191 53 Sollentuna, Sverige
Telefon: 08-964072 (eftermiddagar)
Public News utges av 64Akademin som är en ideell, helt fristående nordisk förening för Commodore 64, -128, och -Amigaanvändare.
Tidningen utkommer 8 ggr per år om inte annat beslutas av styrelsen.
Medlemsskapet i klubben kostar 50 (svenska) kronor per år. POST-GIRO 889312-5 (64AKADEMIN)

Ordförande och kassör: Ulf Eriksson
Sekreterare och ansvarig för PD-biblioteket: Jonas Björk Tel. 021-126650
Medarbetare: Peter Kullgard, Jörgen Nilsson, Mikael Pawlo (teckningar), Anders Johansson (omslag)

Jag hoppas att ni tyckte att artikeln var intressant!
Från och med nu ska jag ha en VTX-hörna!
I några nummer framöver ska vi gå igenom dom olika VTX standarder som finns ute i (vida) Världen!

Prestel

Prestel är pionjärsstandarden inom VTX.
Fakta:
-96 alfanumeriska tecken
-seriella attribut
-7 färger plus svart (endast bakgrund)
-dubbel höjd (på tecknen)
-dold text
-blinkfunktion
-64 mosaiktecken (Gällde till -88, nu har det blivit utökat, men jag vet inte till hur många.)
Grafiken byggs upp av pixels!
Länder som använder systemet:
Sverige, Norge, England, m fl.
Program. 64:an: DTex, Amiga: Trilog, mm.

CEPT

CEPT, (Conference Europeenne des Posts et Telecommunications) är betydligt mer omfångsrikt än PRESTEL:
-335 alfanumeriska tecken
-kompositionskod (?)
-seriella och parallella attribut
-32 färger av 4096 möjliga
-dubbel höjd, bredd, storlek
-blink, inverterad blink, färgväxlingsblink
-3-fas blink, rörelseblink
-dolda tecken
-skyddade fält
-explicit och implicit scrollning (rullande bild)
-128 mosaiktecken, 32 linjegrafik-tecken
-96 DRSC-tecken (eget definierade tecken)
-geometrisk option (?)
-fotografisk option (?)
MYCKET snygg grafik!
Länder: Sverige, England, ..
Grafiken kan fås att se mycket naturtrogen ut!
Program. Finns till Amiga, ej till 64:an då denna inte klarar grafiken.

"Att bli fortsättad..."

Jörgen Nilsson

Senaste månaden har vi kunnat hälsa 9 st medlemmar välkomna till klubben. Detta är den största medlemsökningen sedan klubbens start för ett år sedan (PD-klubben), mycket bra!
Tyvärr beror detta inte så mycket på medlemsvärvning, som på stort övrigt intresse och en mindre kampanj från vår sida. Fortsätt värva!
Du får fina presenter, numera kan du ju välja mellan ett originalspel och den fantastiska Dataklubban, så skynda på att värva medlemmar för att få en bättre och bättre klubb.

---

obs!

Ulf Eriksson
har bytt telefonnummer!!!
Det nya numret är 08-86 40 72
Jag svarar när jag är hemma, det vill säga (oftast) måndag till torsdag kl 17.30 -21.30
V G ring inte på det gamla numret mer!!!



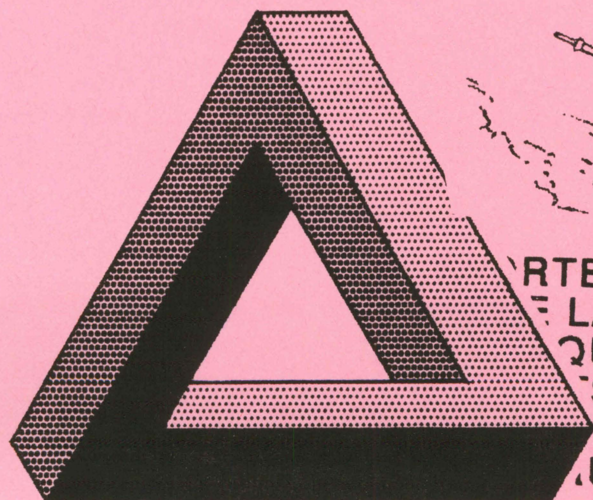
Pagestream 1.8 -Ulf Eriksson-

> Faktaruta Pagestream 1.80
> Typ av program: layoutprogram för att göra affischer, reklamblad mm.
> Systemkrav: Amiga 2000 eller Amiga 500 med minst 1 meg minne och gärna två drivar eftersom programmet ligger på tre disketter
> Antal stilsorter: 10

Pagestream är ett program med vilket man kan skriva ut i stort sett vad som helst i nästan hur många olika sorters stilar som helst.
Det är svårt att fatta att ett sånt här, som det verkar, enkelt program, kan vara så kul som det är. Det går ju bara att skriva in texter som man kan skriva ut på skrivare med lite bilder kanske man tänker innan man sett programmet första gången, men när man har sett en utskrift, ändrar man sig kvickt.
Programmet har 10 stycken stilsorter som man kan ha i de flesta format mellan tre och tvåhundrasexton pixels (punkter). Den störstsa stilen blir nästan en decimeter stor och är förvillande lik en löpsedel, både till storlek och kvalitet. Kvaliteten innebär att en 9-nålars skrivare får minst lika bra (jämför själv!) kvalitet som en 24-nålars eller nästan som en laserskrivare!
Dessutom kan man lägga in bilder i texten, antingen en av de medföljande (ett tiotal), eller en nannan vanlig IFF-bild.
Bilderna som medföljer är mycket snygga och föreställer bl a skidåkare, omöjlig figur och en hund.
Man kan också göra egna bilder med de inbyggda funktioner som finns, linjer, cirklar, rektanglar, mm.
Som om det inte räckte med massor av stilsorter och texthöjder, kan man även manipulera lite extra med texten genom att låta den vara understruken, dubbelt understruken, fet, spegelvänd, eller genom att ha ett streck tvärs genom texten, använda tredimensionell text, svagare text, eller någon av de andra funktioner som finns.
Programmet levereras på tre disketter, en för huvudprogrammet, en med bara fonter och en med printerrutiner för de flesta skrivare (utom min!) och grafik.
Som du ser, har det här programmet verkligen möjligheter, och borde finnas i varje amigaägares diskettbox.

64Akademin

↑Utskrift i naturlig storlek på NEC 24-nålars. ↗





Utskrift i naturlig storlek på Star LC-10 (9 nålar).



BBS-listan. Här presenteras en lista med de flesta existerande databaser som finns. /Uffe Eriksson 90 03 18

Hot Dog	011-13 82 59
Poor man's Opus	0120-105 84
Deep Thought	013-12 21 96
Dis Family	013-13 94 73
Canterville Castle	013-17 03 02
AUCS BBS 1	013-261204
Scheme BBS	0176-175 15
Moonlight BBS	018-55 18 78
No Name BBS	019-12 01 03
Connction	019-14 36 20
South Bridge computer	019-23 92 55
Error BBS	019-26 25 50
Cucumber City 2	021-33 12 90
Cucumber City	021-33 32 82
AROS	021-35 34 42
Wolfman's BBS	023-633 75
House	0240-819 25
Computer society	0243-334 50
Underground records	026-14 00 82
Golden Arrow	026-27 57 10
Hofors BBS	0290-238 58
Softspeed	0290-101 58
Mountain Village	0297-107 33
Ham system	0300-114 94
Odens sal	0300-294 36
Pirate's cove	0303-644 21
Spelgudens	0303-845 22
Ugly Bug	031-13 23 10
Trigem	031-18 89 19
Databums	031-20 59 53
Andan	031-30 73 64
Elite	031-35 80 39
Bermuda	031-35 83 41
Master	031-36 44 23
Garfield	031-46 47 57
Starwalker	031-48 80 00
GTS	031-51 60 70
Kungälvs-Basen	031-51 90 98
Panters	031-84 60 60
PIX	031-96 04 47
Nemesis	031-98 09 27
Omega	0321-306 58
Hjernverkets Kakburk	033-11 52 09
Opus Falken	0346-847 64
Source Pool	040-12 45 54
Midgaard	040-16 48 75
Newness Fairlight	040-23 11 45
Hederi BBS (WTS)	040-29 22 52
MMaximal	040-30 37 71
SSF	040-54 91 89
Blue Amigo	040-92 92 74
Professor Baltzar's	040-97 44 17
AUCS	040-97 78 86
Compudog	0410-273 35
Rosa Pantern	046-13 35 76
Monty's	046 13 95 48
Spectre	046-15 80 09
Secret Blue Valley	046-18 86 00
Braxen	046-29 47 78
Pallas	046-30 48 59/78
Plutten	0480-143 02

Sun City	054-56 69 88
Moorflax	0589-134 67
Riverbend	0589-178 37
KCS Dungeon Master	060-11 72 57
Ågren	060-11 80 00
Quebab Corner	060-17 65 62
Great Lake	063-10 00 51
Hard Soft	063-10 75 78
Jämten	0642-103 00
Common	0750-101 62
TCL Haninge	0750-316 42
Desert Miracle	0752-312 42
Telsoft	0753-360 50
Hallunda	0753-761 95
Powerlight	0753-784 29
Golden Gate	0760-323 49
Blue Bird	0760-878 57
Guru Connection	0762-754 21
Basen 1989	0764-251 26
WPUG	0764-652 65
Firehawk	0764-855 18
Speakers corner	0764-855 72
Supra BBS	0766-331 80
Animal Island	0766-544 78
Sierra	0766-687 90
Game Master	08-17 87 37
Lesson 1	08-18 15 78
Wargames	08-45 62 22
Ctrl-Alt-Del	08-52 23 20
Heaven NO7	08-609 03 44
Party Time	08-665 70 54
TiF	08-667 37 50
Hitchhikers	08-669 71 26
Tellus	08-710 11 16
RAM Software Support	08-715 98 11
Birch	08-716 53 10
Dataimport's	08-716 64 57
EDKX 1	08-719 57 89
Rumble Fish	08-737 33 55
Lottas TCL	08-745 04 01
Alley Cat	08-749 58 26
Alka 1	08-752 09 77
Viking	08-754 58 72
Onum	08-758 08 49
Target	08-760 55 39
Alpha Complex	08-771 16 65
Zone	08-777 06 64
Bertils	08-779 31 50
KOM-petensen	08-80 50 53
Sx Bees	08-80 88 05
Dubbelhakan	08-82 82 14
Rocket	08-83 70 62
High Valley	08-86 09 10
Bomb the Base	08-88 69 42
Globe	08-91 62 91
Fun Forum	090-11 32 82
Norrsken	0910-588 33

Med reservation för ev. fel. Ring alltid på dagtid när du ringer till en bas för första gången!

Minneskarta -Ulf Eriksson-

Här kommer en minneskarta som kan vara bra att ha när man ■programmerar 64:an. Kartan visar vad som finns på olika adresser och även en del originalvärden. Kartan är inte översatt från engelska eftersom orden oftast är likadana på båda språken.

ADRESS	BESKRIVNING
0	6510 ON-CHIP DATA RIRECTION REGISTER.
1	6510 ON-CHIP 8-BIT INPUT/OUTPUT REGISTER. BIT NO: 0 LOW RAM SIGNAL (0=BASIC ROM OUT) 1 HIRAM SIGNAL (0=KERNAL ROM OUT) 2 CHAREN SIGNAL (0=CHARACTER ROM IN) 3 CASETTE DATA OUTPUT LINE 4 CASETTE SWITCH SENSE (1=SWITCH CLOSED) 5 CASETTE MOTOR CONTROL (1=ON, 0=OFF) 6 AND 7 UNUSED
2	UNUSED
3-4	JUMP VECTOR: CONVERT FLOATING POINT NUMBERS TO INTEGER.
5-6	JUMP VECTOR: CONVERT INTEGER-FLOATING
7	SEARCH CHARACTER (34) QUOTE
8	FLAG:SCAN FOR QUOTE AT END OF STRING
9	SCREEN COLUMN FOR LAST TAB
10	FLAG:0=LOAD, 1=VERIFY
11	INPUT BUFFER POINTER/ NUMBER OF SUBSCRIPTS.
12	FLAG:DEFAULT ARRAY DIMENSION-HOLD VALUE OF LETTER OF MOST
13	DATATYPE: 255=STRING, 0=NUMERIC
14	DATATYPE: 128=INTEGER, 0= FLOATING POINT
15	FLAG:DATA SCAN/LIST QUOTE/GARBAGE CALL
16	FLAG: SUBSCRIPT REF/USER FUNCTION CALL
17	FLAG:0=INPUT, 64=GET, 152 = READ
18	FLAG:TAN/SIGN/COMPARISON RESULT
19	FLAG:INPUT PROMPT
20-21	TEMP:INTEGER VALUE
22	POINTER: TEMPORARY STRING STACK
23-24	LAST TEMP STRING ADDRESS

ADRESS	BESKRIVNING
25-33	STACK FOR TEMPORARY STRINGS
34-37	ADDRESSES STORED HERE POINT TO MACHINE CODE ROUTINES IN BASIC ROM
38-42	FLOATING POINT PRODUCT OF MULTIPLY
43-44	POINTER: START OF BASIC TEXT-NORMAL VALUE: 2049
45-46	POINTER: START OF BASIC VARIABLES
47-48	POINTER:START OF BASIC ARRAYS
49-50	POINTER END OF BASIC ARRAYS+1
51-52	POINTER: BOTTOM OF STRING STORAGE
53-54	UTILITY STRING POINTER
55-56	POINTER:HIGHEST ADDRESS THAT CAN BE USED BY BASIC
57-58	CURRENT BASIC LINE NUMBER
59-60	PREVIOUS BASIC LINE NUMBER
61-62	POINTER: BASIC STATEMENT FOR CONT
63-64	CURRENT DATA LINE NUMBER
65-66	POINTER CURRENT DATA ITEM ADDRESS
67-68	VECTOR: INPUT ROUTINE
69-70	CURRENT BASIC VARIABLE DATA
71-72	POINTER: CURRENT BASIC VARIABLE DATA
73-74	POINTER:INDEX VARIABLE FOR FOR/ NEXT
75-96	TEMP POINTER/DATA AREA
97	FLOATING POINT ACCUMULATOR #1: EXPONENT
98-101	FLOATING ACCUMULATOR #1:MANTISSA

-FORTSÄTTNING FÖLJER!

Här kommer en mer utförlig beskrivning av de disketter som finns att beställa från STOCC:s PD-bibliotek genom oss. Den stora fördelen att beställa från oss är priset. Hos oss kostar en diskett som oftast består av motsvarande två "STOCC-sidor" ungefär en tredjedel av STOCC:s pris. Vi har ändrat betalningssystemet, så att du numera måsta betala in summan i förskott PÅ POSTGIRO 889312-5 !!! Ingen frakt tillkommer. På inbetalningskortet MÅSTE du skriva ditt medlemsnummer, namn, telefonnummer och vilka disketter du beställer. Disketterna från STOCC kostar som vanligt 20 (svenska) kr/st.
Av utrymmesskäl presenteras oftast bara en liten del av de program som finns på varje diskett.
Beställ gärna en lista över STOCC:s PD-bibliotek. Denna kostar 10 kr.

Förteckning med beställningsnummer:

64.1
Ordbehandling (Speedscript, Wordworker), databasprogram och terminalprogram.

64.2
Maskinkodsverktyg och också informationsprogram för att lära sig lite om maskinkod.

64.3
Nyttoprogram till diskettstationen, bl a för kopiering och för städning av diskettkatalogen.

64.4
Här finns nyttoprogram, t ex ett menystyrt kalkylprogram, program för diskkopiering eller sortering av en sekvensiell datafil.

64.5
Mest spelprogram. Bowling, äventyr i Afrika, LIFE (går ut på satt skapa ett mönster och följa dess liv som utvecklas efter vissa lagar).

64.6
GEMINI CHAR gördet enklare att skapa en alternativ teckenuppsättning på Gemini skrivare. Diskmaster katalogiserar disketter. C64.DT kopierar från kassett till diskett.

64.7
Utbildningsprogram. Serien Ponzo Tutor har skrivits av en kanadensisk professor; behandlar bl a programmering i BASIC och MASINKOD. Type Tutor tränar maskinskrivning.

64.8
detta är en fortsättning av den sjunde disketten med läroprogram om hårdvaran och förklaring av hur man programmerar grafik.

64.REG
Registerprogram.

64 COMAL dubbelsidig
Program (bl a databasprogram) för COMAL 0.14 och 2.0.

64.C
Disk Utility slår ihop ett stort antal hjälpprogram till ett. En ny version av TERN 64 finns i form av DIAL 3. Ett program som möjliggör strukturerad BASIC finns också.

64.D
Här finns div. blandade spel och nyttoprogram, t ex Dilemma som är ett textäventyrsspel och Ghoul som är ett grafikspel. Ett program avsett för comal 2.0 med vilket man kan skriva rapporter eller etiketter med finns också.

64 TERMINAL dubbelsidig
Många terminalprogram, t ex TERM-64, VT 52 40/80, KERMIT, XMODEM, SECOND-TERM, MIDWEST TERMS.1. Dokumentationsfiler medföljer!

64.G
Ett program för Handics nya modem, autodial 75/1200, som gör att man kan använda finesserna finns. Dessutom finns på denna diskett även en basic-kompilator, compiler 4

64 KERMIT

vänd!

(forts)

64 BBS
Här finns ett BBS-prg som bara fungerar tillsammans med Handics automodem. Programmet klarar färg och grafik, filöverföring och har privata brevlådor. Programmet är dessutom på svenska.

64 BBS 2
Här finns fyra sycken amerikanska BBS-program som inte är helt anpassade för svenska förhållanden.

64 BBS 3
Här finns två amerikanska program till som inte heller är helt anpasssade till svenska förhållanden.

PD 64.8 SCIENCE 2
Med Circuits kan man träna enkla elektriska kretsar. Elements identifierar grundämnen med kemiska symboler. Family handlar om ärftlighetslära.

PD 64.30 PRINT SHOP PIX
Innehåller nya bilder till Print Shop.
PD 64.54 innehåller fler bilder till Print Shop, bl a seriefigurer t ex Snobben, Gustaf, Kalle Anka, m fl.

PD 64.171 DC BUGS 2-87
innehåller nyttoprg, bl a ett shareware-prg Homemate för adressbok, minneslistor, etc. Konvertera bilder från Print Shop till PrintMaster och vice versa.

PD 64.172 DC BUGS 3-87
Ett program för att konvertera bilder mellan Newsroom och PrintMaster. Microram BBS, Multi Term 5.2 and ARC230 (ett arkivprogram) är andra program på denna diskett.

NU ÄR DET ÄNTLIGEN DAX!!   VADÅ ÄNTLIGEN DAX??

JO,nu kan du nämligen skicka in dina egna demos och program till tidningens tävling och betygssättning. Tyvärr kommer det dock inte finnas några andra priser än äran pga klubbens magra ekonomi.
Så du där hemma släng dig på din dator(annars kan du slänga dig i väggen) och skriv ditt eget superprogram eller din egen "with outstanding" musikrutin på två raster-rader och skicka den till oss här på red(Uffe och Jonas). Även du som har gjort lite egna grejor (joysticks,samples dyl) får väldigt gärna skicka in dom dvs ritningarna,men detta kräver att du själv har konstruerat mojen och inte snott den från någon annan datortidning som DM.
Detta kräver lite regler så att det går rätt till.

* Du skall skriftligen bekräfta att du har gjort programmet o.dyl. Om du t.ex har programerat ett demo men inte gjort musiken måste du ange vem som gjort den.

* Du skall även ange om ditt program får kopieras fritt dvs kopieras till vem som helst utan ditt medtycke. I så fall får även klubben sälja det på sina PD-disketter

Peter Kullgard.

I nästa nummer:
Fortsättning av assemblerskolan
Recension av PrintMaster till 64, ett program som man kan skriva ut banderoller, förstasidor (se denna tidning!), påskkort, mm.
MM, mm